

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa terdapat perbedaan antara penggunaan media kartu gambar dan animasi dalam meningkatkan pengetahuan metamorfosis hewan pada anak tunarungu. Kesimpulannya hipotesis yang peneliti ajukan diterima. Hal ini bersesuaian dengan perhitungan uji Wilcoxon yang bertujuan untuk mengetahui perbedaan dua data yang berpasangan. Hasil hitung dan J_{tabel} ternyata menunjukkan $J_{\text{hitung}} > J_{\text{tabel}}$, yaitu $6 > 4$, maka H_0 ditolak dan H_1 diterima. Berdasarkan data skor sampel penelitian pun menunjukkan ada dua subjek sampel penelitian yang mampu mencapai skor 35 dari hasil tes yang dilakukan setelah diberikan media animasi, sedangkan nilai tertinggi dengan menggunakan media kartu gambar adalah 34 pada satu subjek sampel penelitian, hal ini tentu menunjukkan adanya peningkatan pengetahuan metamorfosis hewan pada anak tunarungu.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka ada beberapa hal yang perlu penulis sarankan kepada berbagai pihak yang terkait khususnya mengenai tindak lanjut dari hasil penelitian ini yaitu sebagai berikut.

1) Saran kepada pihak sekolah

Pengadaan media pembelajaran yang mendukung bagi proses belajar mengajar memang tidak akan pernah lepas pula dari sejauh mana pihak sekolah memberikan perhatian tentang hal ini. Oleh sebab itu, penulis memberikan saran agar semakin lebih diberi perhatian tentang penggunaan media animasi bagi anak tunarungu untuk membantu meningkatkan pengetahuan dalam hal materi pelajaran. Sehingga sekolah menyesuaikan dengan kebutuhan anak.

2) Saran kepada guru

Saran yang penulis mampu berikan kepada guru terkait pengadaan media pembelajaran, sangat diharapkan agar para guru pun mau untuk mengembangkan diri yaitu dengan mengenal media-media aplikasi komputer yang saat ini telah berkembang pesat dan mudah untuk didapatkan, dipelajari, dan dikuasai. Harapannya dengan adanya kemampuan atau keterampilan tersendiri terhadap pengaplikasian media media aplikasi komputer akan mampu memberikan warna tersendiri dalam proses mengajar, dan munculnya atau tumbuhnya minat siswa untuk belajar dapat meningkat.

3) Saran kepada peneliti selanjutnya

Untuk peneliti selanjutnya yang berminat untuk kembali melaksanakan penelitian yang berdasarkan dengan pokok penelitian yang sama diharapkan adanya inovasi mengembangkan media pembelajaran sehingga dapat membantu mengembangkan lagi kemampuan yang dimiliki anak tunarungu. Jumlah subjek penelitian bisa lebih diperbanyak.